

REGULAMIN RODZINNEJ GRY MIEJSKIEJ
„MISJA: POWRÓT DO KSIĄŻEK”

§ 1

ORGANIZATOR

1. Regulamin (dalej: „**Regulamin**”) określa warunki uczestnictwa i zasady rodzinnej gry miejskiej „Misja: Powrót do książek” (dalej: „**Gra**”), stanowi podstawę organizacji Gry i określa prawa i obowiązki jej Uczestników.
2. Organizatorami Gry są: Biblioteka Publiczna im. Zygmunta Łazarskiego w Dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy z siedzibą w Warszawie, adres: 02-587 Warszawa, ul. Wiktorska 10, wpisana do Rejestru Instytucji Kultury dla Dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy pod numerem Dz.I.K-I-93, NIP: 5211270986, REGON: 000284339 oraz Teatr Lalek Guliwer z siedzibą w Warszawie, adres: 02-548 Warszawa, ul. Różana 16, wpisany do Rejestru Instytucji Kultury pod numerem RIA/123/85, NIP: 5250009648 (dalej: „**Organizatorzy**”).
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie i zaaranżowanie przez Organizatorów zadań oraz zagadek związanych z tematem Gry oraz wykorzystanie w tym celu przestrzeni dzielnicy Mokotów.

§ 2

IDEA GRY

Gra to projekt realizowany przez wolontariuszy w ramach „Warszawskich partnerstw dla wolontariatu”, skierowany do mieszkańców Warszawy, w szczególności do rodzin z dziećmi i młodzieży.

§ 3

ZASADY UCZESTNICTWA

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Gra odbędzie się 28.10.2023 r. w godzinach 11:00-14:30 w Warszawie.
3. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja zespołu liczącego od 2 do 5 osób (dalej: „**Zespół**”), w którym przynajmniej jedna osoba jest pełnoletnia. Zgłoszenia można dokonać za pośrednictwem kalendarza na stronie internetowej: <https://www.mbddim.pl/>, telefonicznie: 22 646 46 49 lub drogą mailową: mbddim@bpmokotow.waw.pl do dnia 25.10.2023 r.
4. W przypadku dużej ilości zgłoszeń Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ograniczenia liczby Uczestników, decyduje wtedy kolejność zgłoszeń.
5. Uczestnicy po upływie terminu zgłoszeń otrzymają od Organizatorów e-maila z informacją o godzinie oraz miejscu rozpoczęcia Gry.
6. Gra skierowana jest do osób w każdym wieku. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze wyłącznie pod opieką rodzica/prawnego opiekuna lub pod opieką innej pełnoletniej osoby.

7. Każdy Zespół wybiera spośród siebie Kapitana Zespołu, który jest osobą kontaktową w komunikacji pomiędzy Zespołem a Organizatorami. Kapitan Zespołu musi być osobą pełnoletnią.
8. Wszystkie materiały do Gry dostępne będą w języku polskim.
9. Gra toczy się w ruchu miejskim, w związku z czym Uczestnicy muszą zachować szczególną ostrożność. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Uczestnicy biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilną i prawną w związku ze swoim uczestnictwem w Grze. W przypadku osoby niepełnoletniej odpowiedzialność taką ponoszą rodzice bądź opiekunowie prawni i/lub Kapitan Zespołu. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
10. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie Gry ani za zachowania pełnoletnich Uczestników Gry oraz następstwa z niego wynikające.
11. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie Gry.
12. W przypadku naruszenia przez Zespół Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom w dowolnym momencie Gry, a także w przypadku powodowania zachowań niebezpiecznych, mogących narazić innych Uczestników na niebezpieczeństwo, Organizatorzy mają prawo do wykluczenia Zespołu lub Uczestnika z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 4

PRZEBIEG GRY

1. Gra miejska składa się z 7 punktów rozmieszczonych w dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy, w których gracze rozwiązują zadania.
2. Zadania można wykonywać w dowolnej kolejności.
3. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów wszystkie zadania wykonują wspólnie.
4. Podczas Gry Uczestnicy mogą przemieszczać się w dowolny sposób, przestrzegając zasad bezpieczeństwa. W przypadku zakupu przez uczestników biletów komunikacji miejskiej, Organizatorzy nie zwracają kosztów zakupu takich biletów.

§ 5

NAGRODY

1. Dla wszystkich Zespołów, które w wyznaczonym czasie dotrą na metę i oddadzą Kartę Gry przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. Uczestnikowi Gry nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody, ani też prawo do zamiany nagrody na inną rzecz lub wartość pieniężną.

§ 6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry dostępny jest na stronie internetowej: www.mbddim.pl i www.teatrguliwer.pl.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie wyłączną interpretację postanowień Regulaminu.
3. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.
4. Każdy Uczestnik Gry, biorąc w niej udział, akceptuje wszystkie postanowienia niniejszego Regulaminu i zobowiązuje się do jego przestrzegania.
5. W uzasadnionych przypadkach Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dokonania zmian w Regulaminie.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość rezygnacji z realizacji Gry w przypadkach uzasadnionych, uniemożliwiających jej przeprowadzenie, niezależnych od Organizatorów.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia terminu i czasu Gry lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
8. Poprzez zgłoszenie chęci uczestnictwa w Grze Uczestnicy wyrażają zgodę na udostępnienie i przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatorów – Bibliotekę Publiczną im. Zygmunta Łazarskiego w Dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy oraz Teatr Lalek Guliwer, w celu organizacji i przeprowadzenia Gry, w tym promocji, archiwizacji, ewaluacji Gry. Organizatorzy informują, że podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale ich niepodanie skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w Grze.
9. Współadministratorami danych osobowych są Biblioteka Publiczna im. Zygmunta Łazarskiego w Dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy, z siedzibą w Warszawie, przy ul. Wiktorskiej 10, 02-587 Warszawa, tel. 22 845 19 89, email: dyrektor@bpmokotow.waw.pl oraz Teatr Lalek Guliwer z siedzibą w Warszawie, tel. 22 241 14 57, email: info@teatrguliwer.pl.
10. Współadministratorzy wyznaczyli jednego Inspektora Danych Osobowych, który pełni nadzór nad przetwarzaniem danych osobowych i można się z nim skontaktować pod adresem poczty elektronicznej: iod@bpmokotow.waw.pl. Dane osobowe są przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Gry, w tym promocji Gry, archiwizacji i ewaluacji Gry. Podstawą prawną przetwarzania jest art. 6 ust. 1 lit. a, c oraz art. 9 ust. 2 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. Osoby, których dane są przetwarzane, mają prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, jak również wniesienia skargi do odpowiedniego organu nadzoru w przypadku, gdy przetwarzanie danych narusza przepisy prawa. Administrator będzie przechowywał dane osobowe do momentu wycofania zgody na przetwarzanie danych, tam, gdzie dane przetwarzane są na podstawie zgody, nie dłużej niż jest to konieczne do realizacji celu, dla których je zgromadzono. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej

wycofaniem. Dane osobowe nie są wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji.

11. Uczestnicy Gry przyjmują do wiadomości, iż Gra będzie utrwalana fotograficznie oraz może być rejestrowana przy użyciu kamer video i w ramach uczestnictwa w Grze wyrażają zgodę na utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku i głosu utrwalonego na materiale fotograficznym i video, w całości lub w dowolnych fragmentach, w tym także wraz z wizerunkami i wypowiedziami innych osób, w dowolnym czasie, na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym, w szczególności na nośnikach wideo, taśmie światłoczułej, magnetycznej i dysku komputerowym, w sieci multimedialnej, w tym na witrynach i portalach internetowych Organizatorów, a także w materiałach informacyjno-promocyjnych związanych z Grą.
12. Gra nie podlega przepisom ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2023 r. poz. 227), gdyż nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku.
13. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
14. W przypadku zastrzeżeń Uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres Biblioteki, tj. ul. Wiktorska 10, 02-587 Warszawa.
15. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
16. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem jego publikacji i obowiązuje do czasu zakończenia Gry.